



§1 Mötets öppnande

Johan Andersson (Ordförande) öppnar mötet klockan 17:45.

§2 Närvarande

Johan Andersson (Ordförande)
Sabrina Samuelsson (Vice ordförande)
Christopher Åkersten (Masteransvarig)
Louise Johannesson (Ledamot)
Jenny Orell (PR-ansvarig)

§3 Val av mötets ordförande

Johan Andersson väljs som mötets ordförande.

§4 Val av mötets sekreterare

Sabrina Samuelsson väljs som mötets sekreterare

§5 Val av mötets justerare tillika rösträknare

Jenny Orell väljs som mötets justerare tillika rösträknare.
Christopher Åkersten väljs som mötets justerare tillika rösträknare.
Louise Johannesson väljs som mötets justerare tillika rösträknare.

§6 Adjungeringar

Föreligger ej.

§7 Uppföljning

- Kursvalsmingel.
 - ingenjörskompetensföreläsning.
 - psykosocial skyddsrund.
 - snIT kommer att ha en representant på dessa i framtiden.
 - Chill-, och Casearr
-



- kursnämnd i kurs information visualisation.
- kursnämnd i kurs Testing Debugging and verification.

§8 Meddelanden

Föreligger ej.

§9 Diskussionspunkter

- Lunchföreläsning på torsdag.
- Pluggfrukost.
- Möte med alla aspar.
- klassrepsmöte kandidatnivå.
- klassrepsmöte masternivå.
- kursnämnder i linjär algebra och design och konstruktion av grafiska gränssnitt.
- Utlåtande till valberedningen.
- Föreläsning om utbytesstudier.
- PP, kvar att göra?
- Handledarföreläsning.
- kursnämnd för game engine architecture.
- Ge bort pls läsk om det inte redan gjorts.
- snIT i reglementet.
 - Vissa saker behöver ses över, skall eventuellt göras till nästa sektionmöte.
- Kontinuitet.
- Nästa möte.
 - 2017-05-02, 17:30

§10 Mötets avslutande

Johan Andersson avslutar mötet 18:31.
