



## §1 Mötets öppnande

Johan Andersson (Ordförande) öppnar mötet klockan 12:03.

## §2 Närvarande

Johan Andersson (Ordförande)  
Sabrina Samuelsson (Vice ordförande)  
Fredrik Bengtsson (Sekreterare)  
Christopher Åkersten (Masteransvarig)  
Louise Johannesson (Ledamot)

## §3 Val av mötets ordförande

Johan Andersson väljs som mötets ordförande.

## §4 Val av mötets sekreterare

Fredrik Bengtsson väljs som mötets sekreterare.

## §5 Val av mötets justerare tillika rösträknare

Sabrina Samuelsson väljs som mötets justerare tillika rösträknare.  
Christopher Åkersten väljs som mötets justerare tillika rösträknare.  
Louise Johannesson väljs som mötets justerare tillika rösträknare.

## §6 Adjungeringar

*Föreligger ej.*

## §7 Uppföljning

- Klassrepresentantsmöte
  - Motion
  - Kursnämnd för kurs DAT261/DIT848, Model-Based Testing
  - Sena rättningar i kursen TDA580, Gameplay design
    - Ärendet anses vara uppklarat
-



- VP
- Möte med vUO
- Oklarheter runt examination i kursen TDA416, datastrukturer och algoritmer
- Snx-samo kickoff

## §8 Meddelanden

*Föreligger ej.*

## §9 Diskussionspunkter

- DAT255, Software engineering project
  - Ett möte kommer att hållas för att diskutera arbetet som genomförts för att komma tillrätta med problem från tidigare kursomgångar samt för att se vad som fortfarande kan förbättras.
- Klassrepresentanter
- Kursnämndsmöten
- Åtgärder och uppföljning efter problem med kurs TDA416, datastrukturer och algoritmer
  - Undersöka definition av läsår och försöka se till så att föreskrifter uppdateras.
- Pluggfrukost
- Möte med programledningen
- Budget
- Nästa möte
  - 2016-10-04, HASen

## §10 Mötets avslutande

Johan Andersson avslutar mötet 13:05.

---