

2022-11-02 Lunchmöte

Eldis
Fabbo
Paint
Snek
Wits
Snow

§ Hur mår alla?

§ Info

- Kommande möten
 - Möte med styrIT imorgon lunch (3/11) ang studentrösten
- Info till sektionen
- Uppdateringar från tidigare möten
 - Kontinuitet (Paint, Fabbo)
 - SNessengergrupp
 - Nästa UU lägg till alla ordfs!
 - Godis för kursenkät
 - Kommer v.47
 - Svar från MPA från företagsmail
 - Skickar tillbaka till Armit **Paint** ✓
 - Studentrösten
 - Git-workshop
 - Ska vi föreslå möte med digIT fredag lunch?
 - Nästa fredag 11/11 **Paint**✓
 - snET-raj LP2
 - Ordfmötet sa ok!
 - 14:e Januari
 - Samarr med sexIT om de vill, kan och har alkohol
 - Annars Systemet

§ Diskussionspunkter (måsten)

- Snabbt: utvärdering kursenkätsinspring
 - En mugg spilldes ut på en dator :(
 - Varna för att vi inte är så bra på att kasta och att man bör ta undan vätska/drickor
 - Hade varit najs att "tvinga" folk fylla i enkät under rasten
 - I förväg: Be Elke skicka ut enkäterna måndag istället för tisdag, eller i alla fall boka in inspringet på lektion efter att enkäterna kommer ut
 - Påminnelsemaila föreläsarna någon/några dagar innan och be föreläsarna säga att vi kommer och be studenterna stanna i rummet
 - Chokladbollar!

- Kasta ut till de som fyllt i, sedan låta folk fylla i under rasten
 - Datum arbetsmöte
 - Onsdag 16/11
 - Mail vuo hållbar utveckling
 - Megalångt mail.
 - TLDR: Det är en enkät och vi ska:
 - *Sammanställa de kurser och delmoment i kurser som berör hållbar utveckling och beskriva hur upplägget har varit. Vad har varit bra respektive vad har varit dåligt med det? Har det känts relevant för era framtida yrkesroller?*
 - *Lista upp alla hållbarhetskurser och kurser med hållbarhetsinslag i förväg så att ni inte missar några. Det är en enkät för alla kurser och delmoment, ni behöver alltså fylla i allt vid samma tillfälle.*
 - MOP: En uppgift där man gjorde något program, e.g. tre i rad eller tetris., ett delmoment var att skriva ett A4, en analys, "reflection on diversity, equality and inclusion". Den uppgiften togs bort.
 - Q1: How does your game satisfy (or not) Equality, Diversity, and/or Inclusion of users? If it does not, could you give a suggestion to improve it?
 - Q2: Give an example of a game that DOES NOT satisfy one or more of Equality, Diversity, and Inclusion. Please submit a page to the website of the game or a YouTube video with scenes from that game.
 - Q3: Give an example of a game that DOES satisfy one or more of Equality, Diversity, and Inclusion. Please submit a page to the website of the game or a YouTube video with scenes from that game.
 - TEK735 Digitaliseringens roll i ett hållbart samhälle
 - DATX11 Kandidatarbetet etik
 - **Paint**
 - Kursvalsmingel
 - Torsdag 10/11
 - "Bjud in" gamla 'människor' i 'vanliga' PR:en **Wits**
 - Fanbärerits julmys
 - Vill vi delta?
 - Nej
 - TDA367 OOP-projekt Discos mail
 - Vi har tagit upp med PL
 - Slackchatten
 - Students meddelande om tentasalar på canvas
 - Spökets fråga om Inspira för tentor med egen dator, går ej att installera på Linux
 - Vissa får inte sina kursutvärderingar **Paint** ✓

§ Diskussionspunkter (vid tid över)

